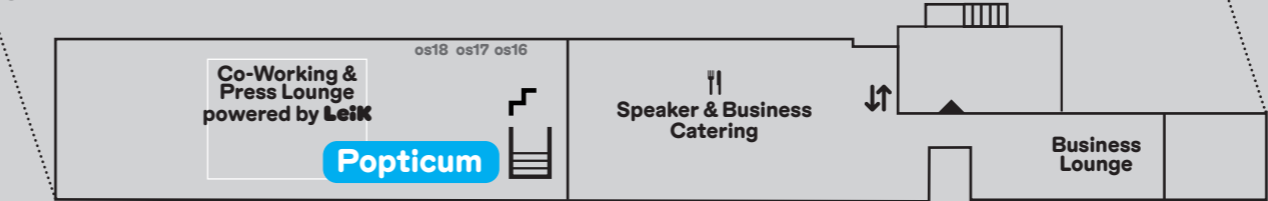


ground floor



first floor

Exhibitors

- A1 Dussmann das KulturKaufhaus
- C1 17Ziele Tore der Entscheidung
- D1 Bündnis F5
- D3 VBG
- D4 KI-Servicezentren
- E2 SiteCockpit
- E3 Transferstelle Cybersicherheit
- E4 Arolsen Archives - International Center on Nazi Persecution
- F1-F3 Berlin. Gemeinsam. Digital.
- G1 Deutschlandfunk
- G2 Bundesinstitut für Berufsbildung (BIBB)
- G3 Deutsche Bundesbank
- G4 We Care - Wohlfahrt Digital
- H4 Google
- J1 Deutscher Gewerkschaftsbund
- K2 VIER PFOTEN - Stiftung für Tierschutz
- K3 Compact
- K4 Amadeu Antonio Stiftung
- K5 Fediverse-Station
- N1 Bundesnetzagentur
- O1 radioeins Fotobox
- P1 Deutsche Stiftung für Engagement und Ehrenamt
- P2 Heinrich-Böll-Stiftung
- P3 Friedrich-Naumann-Stiftung für die Freiheit
- P4 holi.social
- Q1 XPLR: MEDIA in Bavaria
- R1 Get a Job!
- R2 Greenpeace e.V.
- T1 ARTE BUS
- T2 radioeins Truck
- CG3 ChariTea
- CG5 Acker e.V.
- CG6 The Pause – ein ruhiger Ort für alle
- TP6 #TRAUMBERUFKLIMA

Off Stage Installations

- os1 Energiemobil
- os2 Talk to the tree
- os3 LuckyLike
- os4 Malbaum der Generationen: Deine Träume für die Zukunft
- os5 Future Generations-Generator
- os6 PARALLEXE
- os7 Spiel mit Grenzen – Unser Klima-Budget
- os8 Lasting Generation
- os9 Sacred & Super Rare
- os10 Climate Data Aurora
- os11 Kinorbital Habitats
- os12 Scanning the Horizon: An Immersive Archive
- os13 SUPERPOSITION COMPOSITION: „grüße unscharf“
- os14 Live Web Banana Games – Twitch Chat gesteuerte Multiplayergames
- os15 Window Arcade: Island Racer
- os16 What if?! – Gestalte mit Future Wheels die Zukunft der Chancengleichheit
- os17 Bias&Bias
- os18 Truth Is...
- os19 Oh! wie Osten – das Gesellschaftsspiel, das vereint
- os20 Das Bällebad Museum – Eine interaktive Fake News Galerie
- os21 RGB like XYZ
- os22 Required Fields* | eine analoge Datenerhebung
- os23 Cycle – Kunst kommt von Kunststoff
- os24 Digital Calligraffiti

Off Stage Experiences

- Popticum Ageing Trouble
Meditation: Kopf frei für die re:publica!
Demokratie-Fitness für Alle! Trainiere Zuhören, Widersprechen und neue Perspektiven einnehmen
Mensch, Maschine! Wie entscheiden wir, wer entscheidet?
daily Yoga
- Kubus Beat the Pro
Generation Zero
Commune AI
Public Tiktok Viewing
- Home Base Ambulation – A Live Augmented Soundwalk
os25 „Change my mind“ mit dem Dunklen Parabelritter

you are here

- WC Restrooms
- Changing Table
- WC Accessible Toilet
- Baggage Drop-off
- Wardrobe
- Medics
- Foodcourt
- stairs
- Elevator
- Silent / Relax Area
- TINCON Area until 14:30
- Meeting Point School Classes
- Accessible Parking
- Bicycle Parking
- Coffee Bar
- Bar
- Drinking Water Station
- Merch / Screen Printing
- Rechargy Station
- Awareness Team